

## Temario Solid Edge Sincrono 2022

### **Tema 1. Introducción a la tecnología SÍNCRONA**

- 1.1. Tecnología Síncrona.
- 1.2. Interfaz síncrona de Solid Edge.
- 1.3. Herramientas de selección.
- 1.4. QuickBar.
- 1.5. Controladores de selección y edición.
- 1.6. Controlador de volante.
- 1.7. Controlador de edición de definición.
- 1.8. Controlador de edición de valor de cota.
- 1.9. Reglas activas.
- 1.10. Planos de referencia.
- 1.11. Sistemas de coordenadas.

### **Tema 2. Entorno de diseño integrado.**

- 2.1. Mover entre entornos de modelado.
- 2.2. Visualización de operaciones.
- 2.3. Mover operaciones ordenadas a síncronas.

### **Tema 3. Bocetos 2D en tecnología síncrona.**

- 3.1. Bloqueo de planos.
- 3.2. Bocetos en el PathFinder.
- 3.3. Comandos de dibujo.
- 3.4. Comandos de cambio de geometrías.
- 3.5. Herramientas de dibujo.
- 3.6. Cotas.
- 3.7. Comandos de Acotación.
- 3.8. Relaciones geométricas.
- 3.9. Cuadrícula.
- 3.10. Manipulación de elementos 2D.
- 3.11. Relaciones y Cotas horizontal/vertical.
- 3.12. Mover elementos de boceto en 3D.
- 3.13. Cortar, copiar y pegar en Bocetos.
- 3.14. Regiones de Boceto.
- 3.15. Editar Boceto.
- 3.16. Migrar cota desde boceto a modelo.
- 3.17. Cotas PMI o 2D.
- 3.18. Bocetos en conjuntos síncronos.
- 3.19. Ejercicios.

### **Tema 4. Modelado de piezas en tecnología Síncrona.**

- 4.1. PathFinder de pieza
- 4.2. Comandos de operaciones base
- 4.3. Operaciones de eliminado de material

- 4.4. Conjuntos de caras
  - 4.5. Mover / Rotar caras
  - 4.6. Reglas activas
  - 4.7. Agujeros y Roscas
  - 4.8. Redondeo
  - 4.9. Simetría
  - 4.10. Dar espesor
  - 4.11. Refuerzo y red de refuerzos
  - 4.12. Operaciones de patrón
  - 4.13. Desmoldeo
  - 4.14. Cortar / Copiar / CTRL+ Arrastrar / Pegar
  - 4.15. Desconectar y Adjuntar
  - 4.16. Relacionar
  - 4.17. Sección activa
  - 4.18. Planos de Recorte
  - 4.19. Múltiples cuerpos de diseño
  - 4.20. Importación y modificación de piezas de otros programas
  - 4.21. Creación de piezas 3D partiendo de un 2D (tipo AutoCAD)
- Ejercicio 1: Modelar con Tecnología Síncrona  
Ejercicio 2: Edición de piezas

## 5. DISEÑO DE CONJUNTOS

- 5.1. Herramienta de Selección
  - 5.2. Agregar piezas a un Conjunto
  - 5.3. Posicionar la primera Pieza
  - 5.4. Posicionar nuevas Piezas
  - 5.5. Relaciones de Conjunto
  - 5.6. Distancia de Desplazamiento
  - 5.7. PathFinder de Conjunto
  - 5.8. Piezas iguales en Conjunto
  - 5.9. QuickBar en Conjunto
  - 5.10. Mover Piezas de Conjunto
  - 5.11. Corte en Conjunto
  - 5.12. Asociatividad
  - 5.13. Crear Piezas de Conjunto
  - 5.14. Simplificación de Conjuntos
  - 5.15. Configuraciones de Visualización
  - 5.16. Importacion y modificacion de conjuntos de otros programas
- Ejercicio 1: Montaje de Conjunto  
Ejercicio 2: Copiar piezas del conjunto